



Guidelines for Resource Creation

وسائل کی تخلیق کے لیے رہنما اصول



Story selection

- It should be time appropriate.
- مناسب وقت ہونا چاہیے۔
- Appropriate language should be used
- مناسب زبان استعمال کی جائے۔
- Contextual to students
- طلباء کے لیے متعلقہ
- It should be interesting and easy to understand
- دلچسپ اور سمجھنے میں آسان ہونا چاہیے۔
- It should arouse curiosity in children
- اسے بچوں میں تجسس پیدا کرنا چاہیے۔



Story selection

- There should be no biases and stereotypes
- تعصبات اور دقیانوسی تصورات نہیں ہونے چاہئیں
- Children should be encouraged to think critically, not just teach them morals
- بچوں کو تنقیدی انداز میں سوچنے کی ترغیب دی جانی چاہیے، نہ کہ انھیں اخلاقیات سیکھائیں۔
- There should be additional elements such as songs and rhymes
- گانے اور نظموں جیسے اضافی عناصر ہونے چاہئیں



Storytelling

- Control the speed of the narration
- بیان کی رفتار کو کنٹرول کریں۔
- Each character can have a unique voice, tone and style.
- ہر کردار کی ایک منفرد آواز، لہجہ اور انداز ہو سکتا ہے۔
- Express the feeling, don't say it!
- احساس کا اظہار کرو، مت کہو



- Use pauses and emphasize important moments

- وقفے کا استعمال کریں اور اہم لمحات پر زور دیں۔

- Create different sound effects

- مختلف صوتی اثرات بنائیں

- Engaging students

- بچوں کو مشغول کرنا



Story Recording

- Write the story, read it aloud a few times with your recording partner to practice.

• کہانی لکھیں، مشق کرنے کے لیے اسے اپنے ریکارڈنگ پارٹنر کے ساتھ چند

بار بلند آواز سے پڑھیں

- Before recording, it's helpful to add notes to your script about character emotions and intended pauses.

• ریکارڈنگ سے پہلے، کردار کے جذبات اور مطلوبہ وقفوں کے بارے میں اپنے

اسکرپٹ میں نوٹ شامل کرنا مفید ہے۔



- It is important to get natural background noise in the recording room so allow a few seconds of silence at the beginning and end of each recording.

- ریکارڈنگ روم میں قدرتی پس منظر کا شور حاصل کرنا ضروری ہے لہذا ہر ریکارڈنگ کے آغاز اور اختتام پر چند سیکنڈ کی خاموشی کی اجازت دیں۔

- Mark the time stamp and duration for which music/sound effect at which time/situation.

- ٹائم اسٹیمپ اور مدت کو نشان زد کریں جس کے لیے موسیقی / صوتی اثر کس وقت / صورتحال پر ہے۔

